

Antwoorden	Deel-scores
------------	-------------

Speelgoedfabriek

Maximumscore 4

- | | | | |
|---|---|---|----------|
| 1 | □ | • Voorwaarde II hoort bij timmeren | <u>1</u> |
| | | • Voor timmeren zijn $60x + 40y$ minuten nodig | <u>1</u> |
| | | • Voor timmeren zijn 80 uur dus 4800 minuten beschikbaar | <u>1</u> |
| | | • $60x + 40y \leq 4800$ komt overeen met $3x + 2y \leq 240$ | <u>1</u> |

Maximumscore 5

- | | | | |
|---|---|--|----------|
| 2 | □ | • opbrengst: $97x + 58,50y$ | <u>1</u> |
| | | • kosten materiaal: $17x + 17y$ | <u>1</u> |
| | | • kosten arbeid voor een poppenhuis: $\frac{124}{60} \cdot 30$ en voor een trein: $\frac{65}{60} \cdot 30$ | <u>1</u> |
| | | • kosten arbeid: $62x + 32,50y$ | <u>1</u> |
| | | • winst: $W = 97x + 58,50y - (17x + 17y + 62x + 32,50y) = 18x + 9y$ | <u>1</u> |
| | | of | |
| | | • kosten arbeid per poppenhuis: $\frac{124}{60} \cdot 30 = 62$ | <u>1</u> |
| | | • kosten arbeid per trein: $\frac{65}{60} \cdot 30 = 32,50$ | <u>1</u> |
| | | • winst per poppenhuis: $97 - 17 - 62 = 18$ | <u>1</u> |
| | | • winst per trein: $58,50 - 17 - 32,50 = 9$ | <u>1</u> |
| | | • winst: $W = 18x + 9y$ | <u>1</u> |

Maximumscore 6

- | | | | |
|---|---|---|----------|
| 3 | □ | • tekenen van een of meer isolijnen van W | <u>2</u> |
| | | • W is maximaal in het snijpunt van $3x + 2y = 240$ en $4x + y = 240$ | <u>1</u> |
| | | • Dit snijpunt is (48, 48) | <u>2</u> |
| | | • Het maximum van W is 1296 euro | <u>1</u> |
| | | of | |
| | | • het berekenen van het hoekpunt (48, 48) | <u>2</u> |
| | | • de hoekpunten (60, 0) en (0, 120) | <u>1</u> |
| | | • het invullen van de coördinaten van de hoekpunten in $W = 18x + 9y$ | <u>2</u> |
| | | • de conclusie dat het maximum 1296 euro is | <u>1</u> |

Maximumscore 5

- 4 □ • Naarmate d groter wordt, schuift de grenslijn van verven verder naar rechts en die van zagen verder naar links 1
- De grenslijn van verven moet minstens zo ver verschuiven dat deze door $(80, 0)$ gaat 1
- Dan geldt: $4 \cdot 80 + 0 = 240 + 6d$ dus $d = 13\frac{1}{3}$ (of 13,3) 1
- De grenslijn voor zagen wordt dan $8x + 5y = 533\frac{1}{3}$ (of 533,3) 1
- Deze gaat door $(66\frac{2}{3}, 0)$ (of $(66,7; 0)$) dus het gevraagde is niet mogelijk 1
- of
- De grenslijn van verven moet zo ver verschuiven dat deze de x -as in of rechts van $(80, 0)$ snijdt 1
- $\frac{240+6d}{4} \geq 80$ dus $d \geq 13\frac{1}{3}$ (of 13,3) 1
- De grenslijn voor zagen mag slechts zo ver verschuiven dat deze de x -as ook in of rechts van $(80, 0)$ snijdt 1
- $\frac{800-20d}{8} \geq 80$ dus $d \leq 8$ 1
- $d \geq 13\frac{1}{3}$ (of 13,3) en $d \leq 8$ zijn in tegenspraak met elkaar, dus het gevraagde is niet mogelijk 1

Keno

Maximumscore 4

- 5 □ • $\binom{80}{10}$ of $\frac{80 \cdot 79 \cdot \dots \cdot 71}{10!}$ 3
- het antwoord ongeveer $1,6 \cdot 10^{12}$ 1

Opmerking

Als $80 \cdot 79 \cdot \dots \cdot 71 \approx 6,0 \cdot 10^{18}$ als antwoord is gegeven, 1 punt voor deze vraag toekennen.

Maximumscore 6

- 6 □ • $P(0 \text{ goed}) = \frac{58}{80} \cdot \frac{57}{79} \cdot \frac{56}{78} \cdot \dots \cdot \frac{49}{71}$ of $\frac{70}{80} \cdot \frac{69}{79} \cdot \frac{68}{78} \cdot \dots \cdot \frac{49}{59}$ of $\frac{\binom{58}{10}}{\binom{80}{10}}$ of $\frac{\binom{70}{22}}{\binom{80}{22}}$ 2
- $P(0 \text{ goed}) \approx 0,03$ 1
- $P(2 \text{ goed}) = \binom{10}{2} \cdot \frac{22}{80} \cdot \frac{21}{79} \cdot \frac{58}{78} \cdot \dots \cdot \frac{51}{71}$ of $\binom{22}{2} \cdot \frac{10}{80} \cdot \frac{9}{79} \cdot \frac{70}{78} \cdot \dots \cdot \frac{51}{59}$ of $\frac{\binom{22}{2} \cdot \binom{58}{8}}{\binom{80}{10}}$ of $\frac{\binom{10}{2} \cdot \binom{70}{20}}{\binom{80}{22}}$ 2
- $P(2 \text{ goed}) \approx 0,27$ 1

Antwoorden	Deel-scores
------------	-------------

Maximumscore 6

- 7 • $P(\text{geldprijs bij 1 van de eerste 10 trekkingen}) = P(\text{geldprijs}) + P(\text{gratis lot, geldprijs}) + P(\text{gratis lot, gratis lot, geldprijs}) + \dots + P(9 \text{ maal gratis lot gevolgd door geldprijs})$ 1
- $0,054 + 0,395 \cdot 0,054 + 0,395^2 \cdot 0,054 + \dots + 0,395^9 \cdot 0,054$ 3
- Dit is de som van een meetkundige rij van 10 termen (met beginterm 0,054 en reden 0,395) 1
- het antwoord 0,089 of 8,9% 1

Opmerking

Het antwoord kan ook gevonden worden door de tien termen op te tellen zonder gebruik te maken van het begrip meetkundige rij.

Maximumscore 5

- 8 • De aantallen keren dat de 80 getallen getrokken zijn, moeten samen $1126 \cdot 22 = 24\,772$ zijn 1
- het gebruik van de klassenmiddens 264,5; ...; 354,5 1
- $264,5 \cdot 2 + \dots + 354,5 \cdot 2 = 24\,760$ 2
- Dit is ongeveer 24 772 (door het gebruik van klassenmiddens hoeft het niet precies te kloppen) 1

Opmerking

Als de getallen 265; ...; 355 of 264; ...; 354 als klassenmiddens zijn gebruikt, hiervoor geen punten aftrekken.

of

- De aantallen keren dat de 80 getallen getrokken zijn, moeten samen $1126 \cdot 22 = 24\,772$ zijn 1
- het gebruik van de klassengrenzen 260; ...; 350 en 269; ...; 359 1
- $260 \cdot 2 + \dots + 350 \cdot 2 = 24\,400$ en $269 \cdot 2 + \dots + 359 \cdot 2 = 25\,120$ 2
- 24 772 ligt inderdaad tussen de ondergrens 24 400 en de bovengrens 25 120 1

of

- De aantallen keren dat de 80 getallen getrokken zijn, moeten samen $1126 \cdot 22 = 24\,772$ zijn 1
- De gegevens in de rechter kolom van tabel 3 zijn bij benadering symmetrisch verdeeld 1
- Gemiddeld zijn de getallen ongeveer 310 keer getrokken 1
- In totaal is er ongeveer $310 \cdot 80 = 24\,800$ keer een getal getrokken 1
- Dit is ongeveer 24 772 1

Ransuilen in Vaes

Maximumscore 4

- 9 • De groeifactor per 12 jaar is $\frac{178}{20}$ 1
- De groeifactor per jaar is $\left(\frac{178}{20}\right)^{\frac{1}{12}} \approx 1,20$ 2
- De toename is 20% per jaar 1

Maximumscore 6

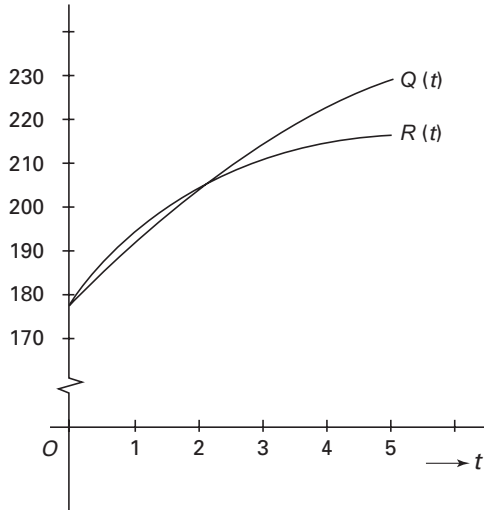
- 10 • $a - b = 178$ 1
- $a - 0,36b = 205$ 1
- $0,64b = 27$ (of het op zinvolle wijze invoeren van bovenstaande vergelijkingen in de GR) 2
- $b \approx 42,19$ 1
- $a \approx 220,19$ 1

Maximumscore 4

11 □ De grafieken dienen (zoals in onderstaand voorbeeld) aan de volgende eisen te voldoen:

- Ze snijden elkaar bij benadering in $(0, 178)$ en $(2, 205)$
- Tussen deze snijpunten in is $R(t)$ iets groter dan $Q(t)$
- Voor $t > 2$ is $Q(t)$ groter dan $R(t)$

2
1
1

**Maximumscore 4**

12 □ • De afgeleide van de noemer is $0,4045 \cdot \ln 0,74 \cdot 0,74^t$

2

$$\bullet Q'(t) = \frac{-250 \cdot 0,4045 \cdot \ln 0,74 \cdot 0,74^t}{(1 + 0,4045 \cdot 0,74^t)^2} \quad (\text{of } Q'(t) = \frac{30,45 \cdot 0,74^t}{(1 + 0,4045 \cdot 0,74^t)^2})$$

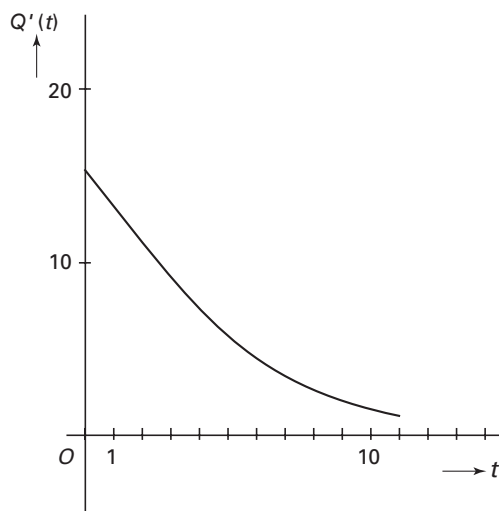
2

Maximumscore 3

13 □ • een grafiek van Q' (zoals in onderstaand voorbeeld) waaruit duidelijk blijkt dat deze tussen $t = 0$ en $t = 11$ voortdurend daalt maar wel steeds positief blijft

• de conclusie dat er steeds sprake is van afnemende stijging

2
1



Antwoorden	Deel-scores
Maximumscore 5	
14 □ • Als t groot is, is $0,74^t$ bijna 0	<u>1</u>
• De evenwichtswaarde van $Q(t)$ is 250	<u>1</u>
• Voor de evenwichtswaarde N bij de recursieve formule moet gelden $N = c \cdot N \cdot \left(1 - \frac{N}{d}\right) + N$	<u>1</u>
• $1 - \frac{N}{d} = 0$ dus $N = d$	<u>1</u>
• Beide evenwichtswaarden moeten gelijk zijn, dus $d = 250$ of	<u>1</u>
• Als t groot is, is $0,74^t$ bijna 0	<u>1</u>
• De evenwichtswaarde van $Q(t)$ is 250	<u>1</u>
• De evenwichtswaarde bij de recursieve formule is ook 250 dus $250 = c \cdot 250 \cdot \left(1 - \frac{250}{d}\right) + 250$	<u>2</u>
• $1 - \frac{250}{d} = 0$ dus $d = 250$	<u>1</u>

Alcohol

Maximumscore 4

- | | |
|--|----------|
| 15 □ • 1,45 komt overeen met 65% | <u>2</u> |
| • Het hogere percentage is $\frac{100}{65} \cdot 1,45$ | <u>1</u> |
| • het antwoord (ongeveer) 2,23 | <u>1</u> |

Maximumscore 5

- | | |
|---|----------|
| 16 □ • Bij $\mu = 0$ en $\sigma = 0,1$ is de ondergrens 0,22 (of bij $\mu = 0,48$ en $\sigma = 0,1$ is de ondergrens 0,7) | <u>2</u> |
| • het op de juiste wijze invoeren van deze waarden in de GR | <u>2</u> |
| • het antwoord 0,0139 (of 1,39% of 1,4%) | <u>1</u> |
| of | |
| • De gevraagde kans is de kans dat de meetfout 0,22 is of groter | <u>2</u> |
| • De gevraagde kans is $P(Z \geq 2,2)$ | <u>1</u> |
| • het antwoord 0,0139 (of 1,39% of 1,4%) | <u>2</u> |
| of | |
| • De gemeten promillages zijn normaal verdeeld met $\mu = 0,48$ en $\sigma = 0,1$ | <u>1</u> |
| • De gevraagde kans is de kans dat het gemeten promillage groter is dan 0,7 | <u>1</u> |
| • De gevraagde kans is $P(Z \geq 2,2)$ | <u>1</u> |
| • het antwoord 0,0139 (of 1,39% of 1,4%) | <u>2</u> |

Antwoorden	Deel-scores
Maximumscore 5	
17 □ • $P(\text{gemeten promillage} > g) = 0,01$	<u>1</u>
• het gebruik van de normale-verdelingsfunctie op de GR, met de ingevoerde gegevens, bijvoorbeeld kanswaarde 0,99, $\mu = 0,5$ en $\sigma = 0,02$	<u>3</u>
• het antwoord 0,55	<u>1</u>
of	
• $P(\text{meetfout} > x) = 0,01$	<u>1</u>
• $P(Z > \frac{x}{0,02}) = 0,01$	<u>1</u>
• $\frac{x}{0,02} \approx 2,33$	<u>1</u>
• $x \approx 0,0466$ (of 0,05)	<u>1</u>
• het antwoord 0,55	<u>1</u>
of	
• $P(\text{gemeten promillage} > g) = 0,01$	<u>1</u>
• $P(Z > \frac{g-0,5}{0,02}) = 0,01$	<u>1</u>
• $\frac{g-0,5}{0,02} \approx 2,33$	<u>1</u>
• $g - 0,5 \approx 0,0466$ (of 0,05)	<u>1</u>
• het antwoord 0,55	<u>1</u>

Opbrengstmodellen

Maximumscore 4

- | | |
|--|----------|
| 18 □ • Grafiek 4 hoort bij model A want de helling is constant | <u>1</u> |
| • Grafiek 1 hoort bij model B want de helling neemt voortdurend af | <u>1</u> |
| • Grafiek 3 hoort bij model C want de helling neemt eerst toe en dan af maar blijft positief | <u>1</u> |
| • Grafiek 2 hoort bij model D want de helling neemt eerst toe en dan af en wordt negatief | <u>1</u> |

Opmerkingen

- Als bij drie van de vier antwoorden een toelichting is gegeven, is bij het vierde antwoord de toelichting niet vereist.
- Als slechts is opgemerkt dat MO de helling is van de grafiek van TO, mag hiervoor 1 punt worden gegeven.

Maximumscore 5

- | | |
|---|----------|
| 19 □ • $TO' = -0,03 \cdot q^2 + 2b \cdot q$ | <u>2</u> |
| • $-0,03 \cdot q^2 + 2b \cdot q = 0$ | <u>1</u> |
| • $q = 0$ of $q = \frac{2b}{0,03}$ | <u>1</u> |
| • de grafiek van $q_{\max} = \frac{2b}{0,03}$ (of $q_{\max} = 66,7 \cdot b$) | <u>1</u> |
| of | |
| • het met behulp van de GR berekenen van q_{\max} voor ten minste 4 waarden van b | <u>3</u> |
| • het tekenen van de bijbehorende punten | <u>1</u> |
| • het tekenen van een rechte lijn door deze punten | <u>1</u> |

Opmerking

Als minder dan 4 punten berekend zijn, voor ieder niet berekend punt 1 scorepunt in mindering brengen.

Einde